

Тренды EdTech: платформы, проекты, продукты

Подготовила:
преподаватель информатики
Бахматова Ю.В.

EdTech - аппаратное и программное обеспечение, предназначенное для улучшения обучения под руководством преподавателя в аудиториях и улучшения результатов обучения студентов.



Примеры EdTech

- платформы для онлайн-обучения,
- LMS,
- различные приложения,
- VR-тренажёры и прочие инструменты,
- интерактивные проекционные экраны,
- планшеты для обучения в классах...



Цель EdTech — улучшить результаты учащихся, оптимизировать индивидуальное обучение и снизить учебную нагрузку на преподавателей.

EDTECH



Основные тренды развития EdTech:

- Развитие «микрообучения»;
- Переход от стандартизированных учебных программ к персонализированным.
- решения для оценки квалификации и составления профиля компетенций: как инструмент сопоставления качества полученных знаний и навыков требованиям рынка
- создание платформ на основе искусственного интеллекта, музеев и библиотек
- образовательные продукты на основе P2P-подхода и с использованием интерактивных элементов (в т. ч. геймификации)
- Расширение линейки образовательных продуктов для пожилых людей (с учетом их потребностей и специфики восприятия)



Технологии, построенные на актуальных методах организации обучения

- **E-learning** - это метод, схожий с дистанционным обучением, но электронное обучение происходит при широком применении IT-технологий и устройств.
- **Микрообучение** предполагает разбивку большого объема материала на несколько отдельных частей.
- **Microlecture** представляет собой информационно-насыщенную лекцию, длящуюся обычно от трех до 10 минут. В ней раскрывается концепт рассматриваемой области, дается терминология и т. д.
- **Мобильное образование** заключается в использовании обучающих программ, разработанных именно для смартфонов.
- **Обучение по подписке** позволяет пользователю самостоятельно выбирать те курсы, которые ему нужны в данный момент, комбинировать и менять наборы лекций, а также прервать обучение при необходимости.



Методы обучения в EdTech

- Обучение в игровом формате.
- Виртуальная реальность и Augmented Reality.
- Искусственный интеллект.



Сегмент «Изучение»

- Программы, синхронизированные с учебным планом



- Развивающие образовательные программы



- Программы повышения квалификации/переподготовки



- Программы по развитию soft skills



- Q&A-сервисы

- Программы по хобби и увлечениям

- Маркетплейсы



Сегмент «Создание»

- Создание курсов «с нуля»



- Создание интерактивных элементов для существующих курсов

Сегмент «Проверка знаний и компетенций»

- Оценка навыков и знаний



- Подготовка к экзаменам



- Оценка качества проведения экзамена



Сегмент «Управление»

- Формирование образовательной траектории



Mirapolis
HUMAN CAPITAL MANAGEMENT

- Управление организацией

Hollinop
CRM для учебных центров

- Управление учебным процессом



- Обучение преподавателей



Наиболее популярные платформы

- **Skyeng** - онлайн-школа английского языка
- **Skillbox**, «Яндекс.Практикум» специализируются на обучении IT- и диджитал-профессиям
- «Нетология» - онлайн-университет по интернет-профессиям
- «Учи.ру», «Умскул» и «Фоксфорд» - онлайн-школы для учеников 3–11 классов, в т.ч. подготовка к ЕГЭ, ОГЭ и олимпиадам
- **GeekBrains** - онлайн-курсы по программированию



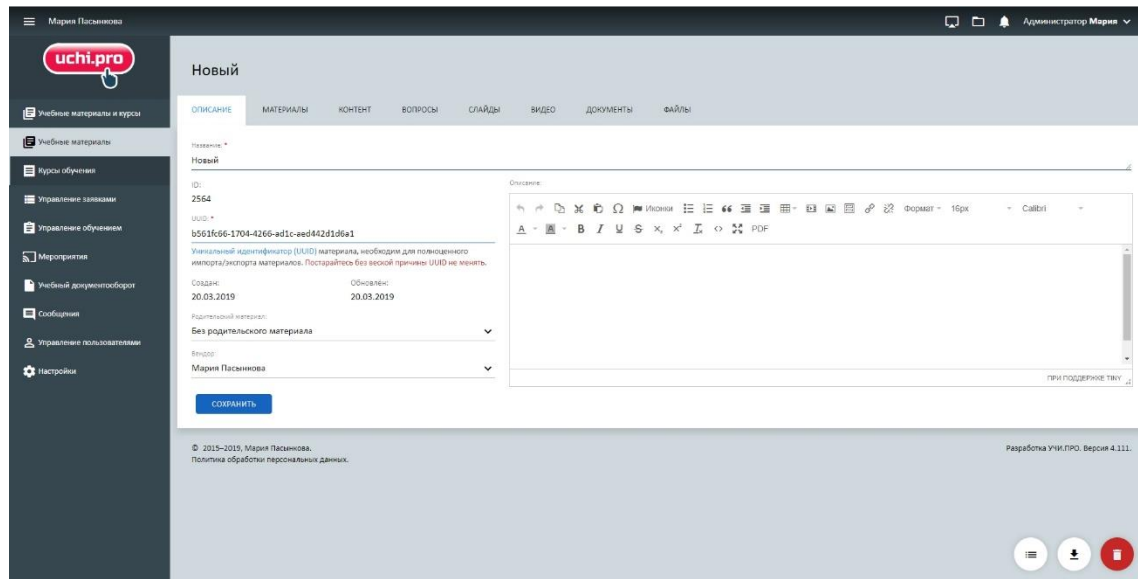
Основными тенденциями развития EdTech становятся разработка программного обеспечения на основе современных технологий и его активное внедрение во все ступени образования



Система среднего профессионального образования является
благодатной нишей для применения EdTech



Элементы EdTech в ОГАПОУ «СМК»

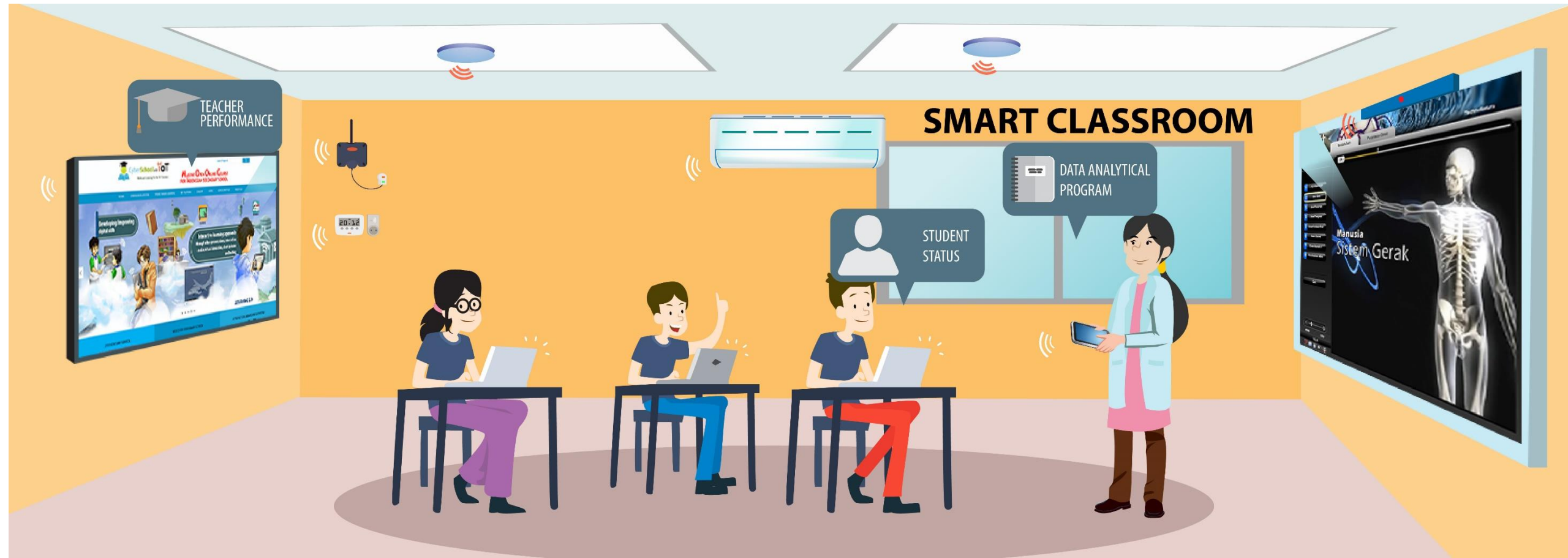


- обучение и проверка знаний с помощью СДО Учи.про
- выполнение дополнительных заданий с помощью бесплатной цифровой платформы для обучения основным школьным предметам на основе технологий Яндекса Яндекс-учебник, яндекс-формы
- использование открытых он-лайн досок для совместной работы
- решение олимпиадных заданий с детьми, проявляющими высокий интерес к предмету на площадках Яндекс-учебника и Фоксфорда
- консультирование студентов при выполнении практических работ посредством электронной почты, мессенджеров, социальных сетей.

Яндекс Учебник



Слияние онлайн- и офлайн-формата в одном образовательном продукте - основной тренд сферы EdTech



Применяемые технологии должны не только соответствовать современным и актуальным профессиям, но и предлагаться в понятном и доступном формате, чтобы у студента было желание учиться



Спасибо за внимание

